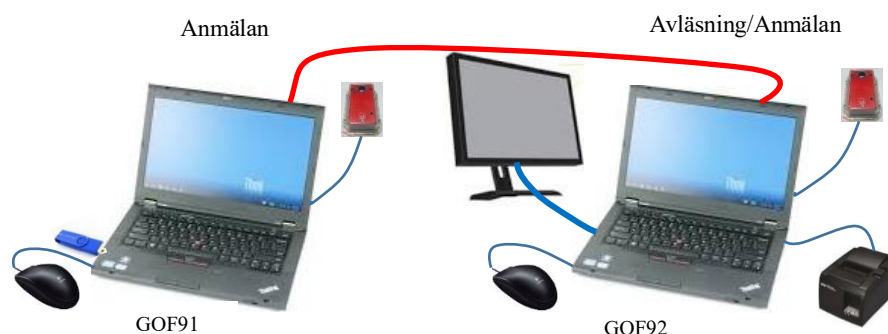


# Arrangera enkel tävling med två datorer med IP Sko- gen Göteborgs datorpaket GOF91/92 eller GOF93/94 och MeOS

Lennart Almström  
Version 1.9 27 aug 2022



## Innehåll

Innehållet i datapaketet.....	2
Allmänna påpekanden .....	3
Snabbchecklista för dig som är van användare.....	3
Definiera tävlingen i Eventor om den ska finnas där .....	4
Hämta klasser, klubbregister och personregister från Eventor .....	4
Skapa lokal tävling på GOF91.....	5
Starta upp GOF91 .....	5
Ange allmänna uppgifter om tävlingen .....	5
Ladda in klubb- och personregistren från Eventor.....	7
Ladda in banorna från OCAD.....	8
Ladda in klasserna från Eventor.....	10
Knyt varje klass till en bana.....	11
Ta en säkerhetskopia på tävlingen.....	11
Om tävlingen definierats på egen dator, flytta den till GOF91.....	12
Flytta tävlingen till servern på GOF91.....	13
Ta bort den lokala kopian av tävlingen på GOF91 .....	14
Sammankoppling av GOF91 och GOF92 .....	17
Göra tävlingen tillgänglig på GOF92.....	18
Testa all utrustning i god tid före tävlingen.....	19
Hopkoppling av alla apparater .....	19
Visa resultat på separata bildskärmen .....	19
Test av anmälan och avläsning .....	21
Lägg in tävlingen i Livelox .....	24
Genomförande av tävlingen.....	26
Registrering av tävlingsresultatet i Eventor.....	28
Bilaga 1: Hämta data för alla avlästa SI-pinnar från MeOS loggfil eller avläsningsenheten.....	29
Hämta data igen från MeOS loggfil .....	29
Hämta data igen från avläsningsenheten .....	30
Bilaga 2: Köra MeOS på bara en dator med det här paketet .....	31

## Innehållet i datapaketet

1. Två datorer GOF91 och GOF92 eller GOF93 och GOF94.
2. Två eladapttrar för laddning.
3. Två möss.
4. En röd ethernet-kabel för att koppla samman datorerna.
5. En SI-avläsningsenhet.
6. Den här instruktionen.

Utrustning som fungerar tillsammans med datapaketet som du måste beställa separat:

1. Sträcktidskrivare för anslutning till GOF92 eller GOF94.
2. Bildskärm för resultatvisning.
3. Träningspaket med en ytterligare SI-avläsningsenhet och 30 SI-kontrollenheter + töm, check, start, mål och SI-masterenhet.
4. Spänningsomvandlare 12 V till 230 V för att driva utrustningen där det inte finns el tillgängligt.
5. Spänningsomvandlaren kan antingen strömförsörjas från batteriet på en bil eller från ett bilbatteri som lånas på IP Skogen. Om det är välladdat räcker det för att driva den här utrustningen i många timmar.

## Allmänna påpekanden

Den här instruktionen är skriven för användning av GOF91 och GOF92, men gäller även för GOF93 och GOF94. Byt bara ut alla referenser till GOF91 och GOF92 mot GOF93 och GOF94.

IP-adresserna som slutar på 091 och 092 byts mot 093 och 094.

**OBS! Wifi är permanent avslaget på alla datorerna för att göra dem så stabila som möjligt. Använd en egen dator och ett USB-minne för att importera och exportera data.**

## Snabbchecklista för dig som är van användare

Denna checklista listar i kortfattad form alla aktiviteterna med hänvisning till de avsnitt där närmare beskrivning finns.

Följ gärna denna checklista även om du tycker att du kan det här.

1. Definiera tävlingen i Eventor (sidan 4).
2. Hämta klasser, klubb- och personregister från Eventor (sidan 4).
3. Skapa tävlingen och ange allmänna uppgifter (sidan 5).
4. Ladda in klubb- och personregistren från Eventor (sidan 7).
5. Ladda in banorna från OCAD (sidan 8).
6. Ladda in klasserna från Eventor (sidan 10).
7. Knyt varje klass till en bana (sidan 11).
8. Ta en säkerhetskopia på tävlingen (sidan 11).
9. Flytta tävlingen till GOF91 om du hittills har jobbat på en egen dator (sidan 12).
10. Flytta tävlingen till servern på GOF91 (sidan 13).
11. Koppla samman GOF91 och GOF92 för test av tävlingen (sidan 17).
12. Koppla upp GOF92 mot tävlingen (sidan 18).
13. Testa all utrustning före tävlingen (sidan 19).
14. Lägg in tävlingen i Livelox (sidan 24).
15. Tävlingsdagen: Testa igen, starta gärna en automat för backuptagning och genomför tävlingen (sidan 26).
16. Registrera tävlingsresultatet i Eventor (sidan 28).

## Definiera tävlingen i Eventor om den ska finnas där

Hur tävlingen definieras i Eventor avhandlas inte här. Det görs på normalt sätt.

**Observera att detta inte kan göras på GOF9x-datorerna eftersom wifi är permanent avstängt på dem. Det får därför göras på en egen dator.**

Det väsentliga för MeOS är att tävlingen i MeOS definieras med klasser med samma ID som i Eventor. Det åstadkommer vi genom att hämta dem från Eventor så som beskrivs in nästa avsnitt.

Det är väsentligt att göra så för att exporten av tävlingens resultat till Eventor ska fungera korrekt.

## Hämta klasser, klubbregister och personregister från Eventor

**Observera att detta inte kan göras på GOF9x-datorerna eftersom wifi är permanent avstängt på dem. Det får därför göras på en egen dator och resultatet föras över till GOF91 på ett USB-minne.**

Hämta registren genom att i Eventor välja ”Administration – Arrangemang – Klubbens tävlingar” och i listan välja aktuell tävling. När tävlingsöversikten visas, välj ”Dataöverföringar”. Ladda ner organisationsregister (klubbar), personregister och klasser (se pilarna) till ett USB-minne. Det måste göras av en person som har behörigheten Arrangemang (eller Administratör) i Eventor.

Om tävlingen inte ska finnas i Eventor, men man vill använda klubb- och personregistren i MeOS, så kan man i stället hämta enbart dessa register genom att välja ”Administration – Arrangemang – Hämta register” i Eventor.

## Skapa lokal tävling på GOF91

OBS! Denna aktivitet kan mycket väl utföras på en egen dator om du inte har tillgång till GOF-datorerna lång tid innan tävlingen. Se bara till att du har en MeOS på din egen dator vars version minst börjar på 3.

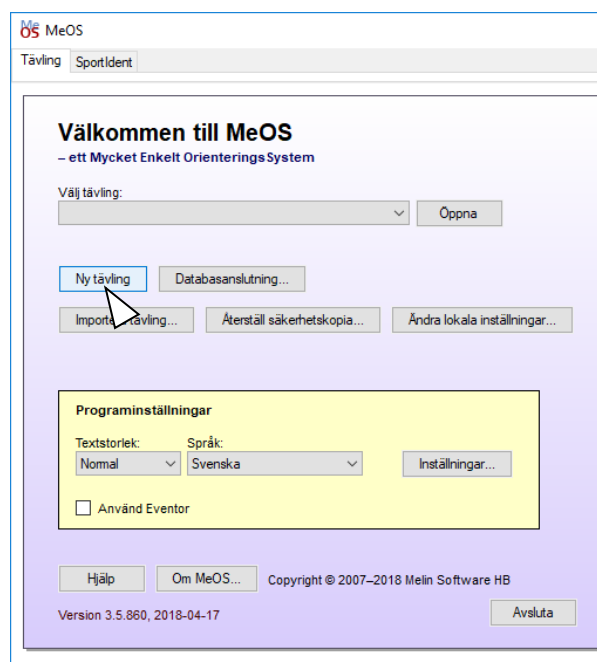
### Starta upp GOF91

Logga på med användarnamn GOF och lösenord GOF (Obs! Stora bokstäver).

### Ange allmänna uppgifter om tävlingen

Starta MeOS genom att dubbelklicka på MeOS-ikonen.

Tryck ”Ny Tävling”.

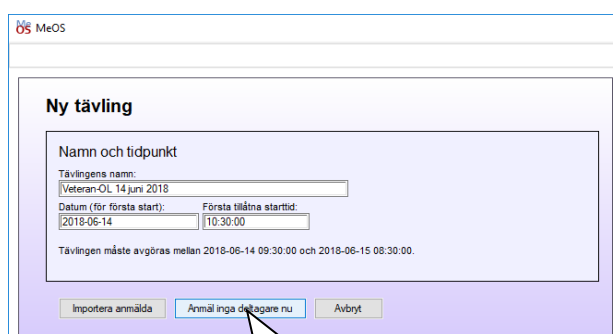


På bilden för ny tävling:

Skriv in tävlingens namn, jag brukar inkludera datum även i namnet, men det är en smaksak. Namnets enda funktioner är att hitta tävlingen bland de andra som är registrerade i MeOS och att det står som rubrik på resultatskärmen. Det förs inte över till Eventor.

Skriv in datum för tävlingen och tid för första start (utan marginal, marginalen på en timme läggs MeOS till).

Tryck sedan ”Anmäl inga deltagare nu”.



”Funktioner i MeOS” visas.

Välj ”Individuell tävling”.

Huvudbilden visas igen.

Tryck ”MeOS funktioner”.

Avmarkera funktionerna:

”Nummerlappar”

”Använd speakerstöd”

”Ekonomi och avgifter”

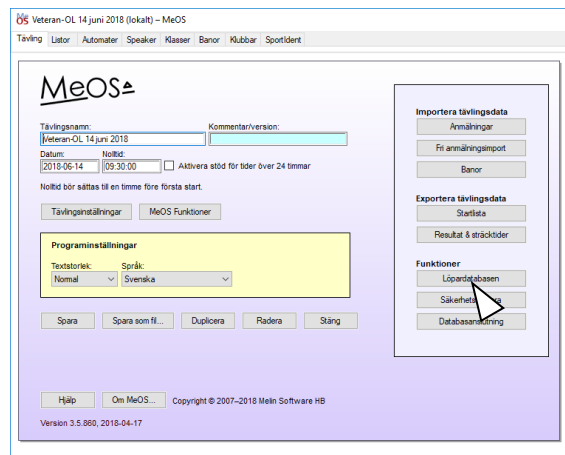
”Vakanser och återbud”

Tryck ”Spara” för att spara ändringarna.

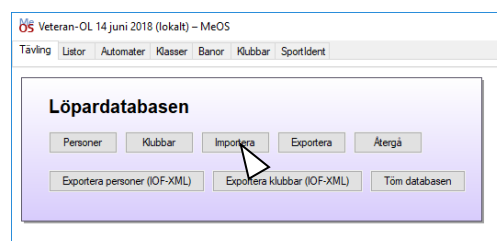
Det här är inte nödvändigt att göra men det gör att man slipper obehövliga val på andra ställen.

## Ladda in klubb- och personregistren från Eventor

På huvudbilden, tryck ”Löpardatabasen”.

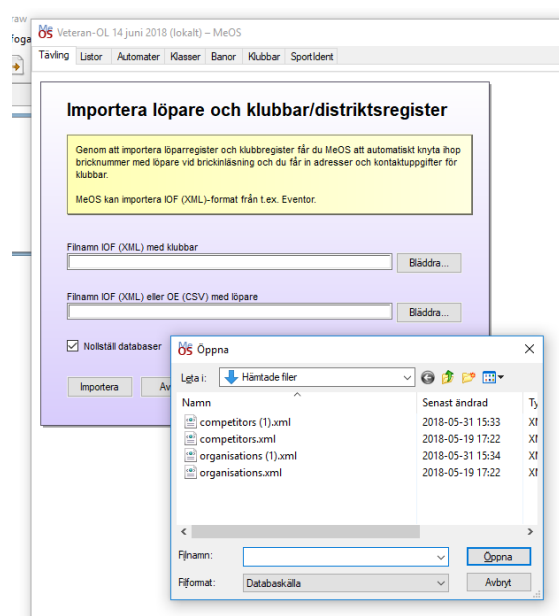


Tryck ”Importera” på bilden Löpardatabasen.

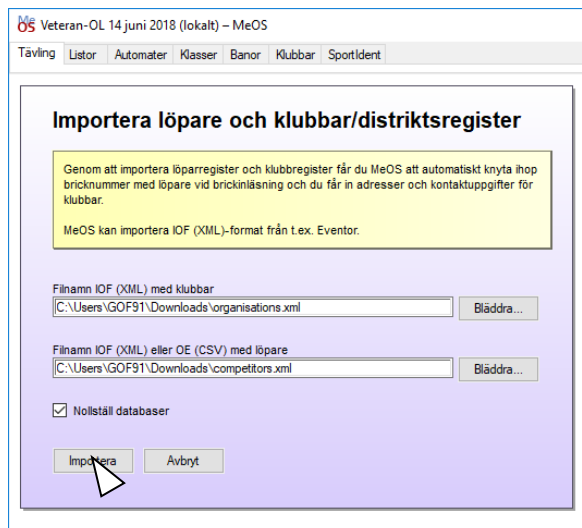


Filerna organizations.xml och competitors.xml, som hämtades från Eventor i avsnittet ”Hämta klasser, klubbregister och personregister från Eventor” på sidan 4 och där lades på ett USB-minne, ska nu importeras till MeOS.

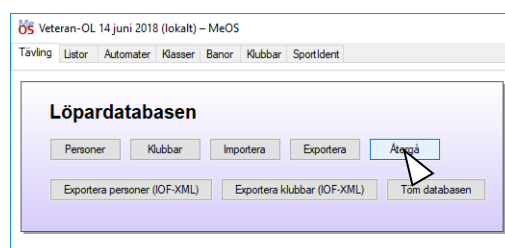
Välj filerna organizations.xml och competitors.xml i rutorna för klubbar och löpare, enklast genom att trycka ”Bläddra” och söka upp filerna på USB-minnet.



Tryck sedan ”Importerera”.

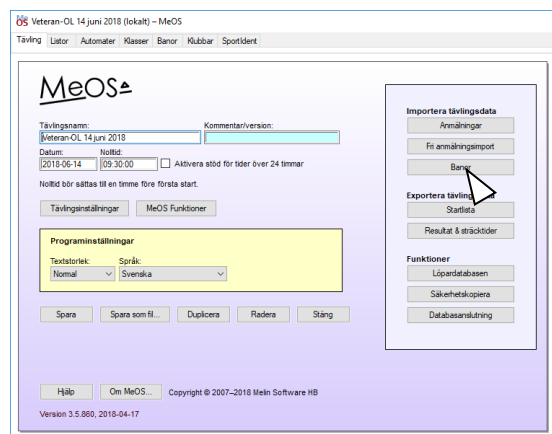


När importen är klar, tryck ”Återgå” två gånger, så att du kommer tillbaka till huvudbilden.



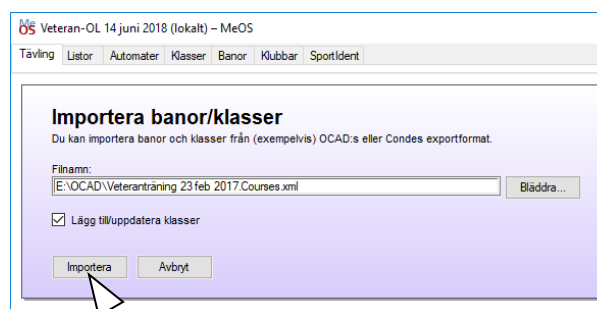
## Ladda in banorna från OCAD

Tillbaka på huvudbilden, tryck ”Importerera tävlingsdata” – ”Banor”.



Välj den .courses.xml-fil från OCAD som du förhoppningsvis har fått från banläggaren. Alternativt måste du definiera banorna för hand.

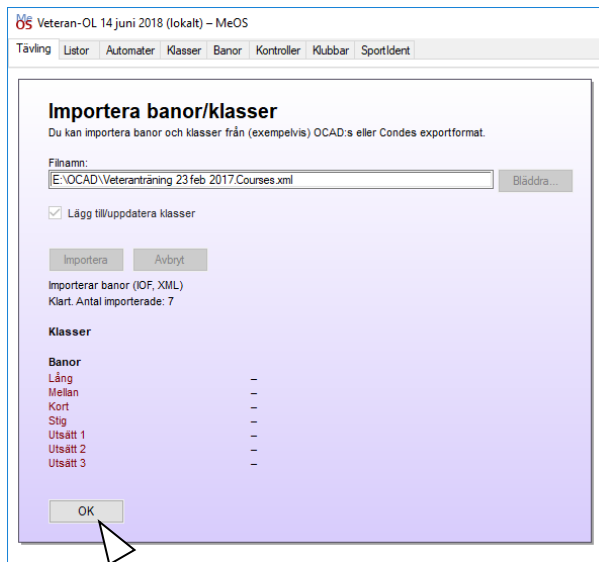
Tryck sedan ”Importerera”.



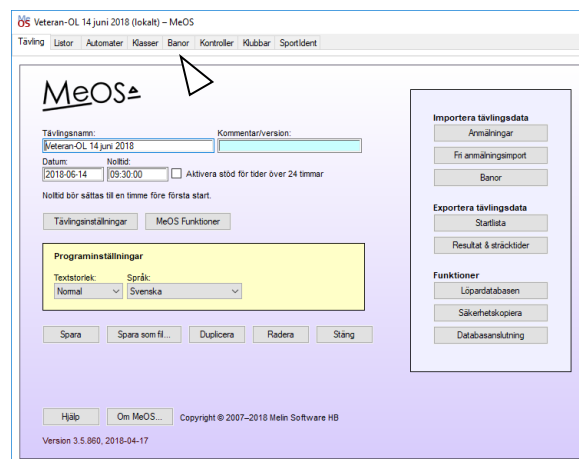


När importen är klar visas de banor som har importerats.

Tryck ”OK”.

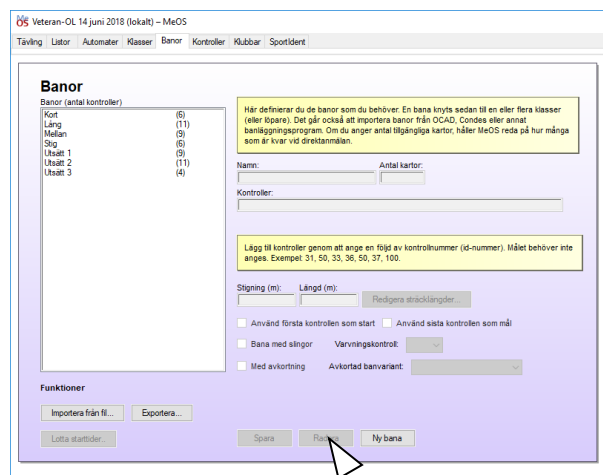


Tillbaka p  huvudbilden, v lj fliken ”Banor”.



De banor som importerats fr n OCAD visas.

Ta bort de banor som inte ska vara med i t vlingen, t ex uts ttningsbanor genom att markera varje s dan bana och trycka ”Radera”.



För varje bana finns redan inlagt banans kontroller och banlängden. Dessa ska inte ändras, ifall inte banläggaren har gjort några ändringar sedan han skickade courses.xml-filen.

Lägg för varje bana in antalet kartor genom att markera banan, skriva in antalet kartor och trycka ”Spara”.

Genom att lägga in antalet kartor har man under anmälningen hela tiden kontroll på att inte fler deltagare anmäls än det finns kartor.

## Ladda in klasserna från Eventor

Återgå till huvudbilden genom att välja fliken ”Tävling”.

Tryck sedan på ”Anmälningar” under ”Importera tävlingsdata”.

På raden Klasser (IOF, XML), tryck Bläddra.

Välj den fil med klasser från Eventor som skapades i avsnittet ”Hämta klasser, klubbregister och personregister från Eventor” på sidan 4 och tryck sedan ”Importera”.

De klasser som importeras visas.

Tryck sedan ”OK”.



## Knyt varje klass till en bana

Välj fliken ”Klasser”.

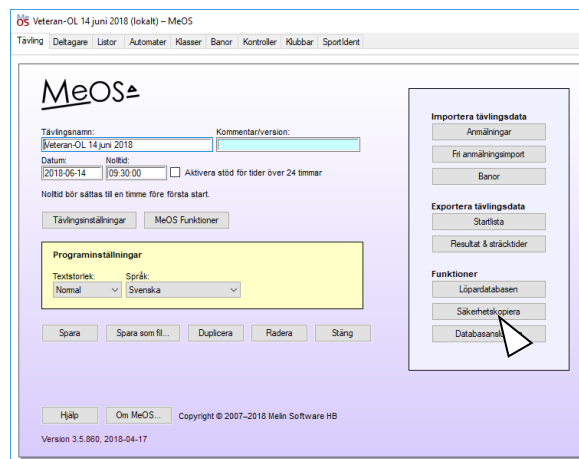
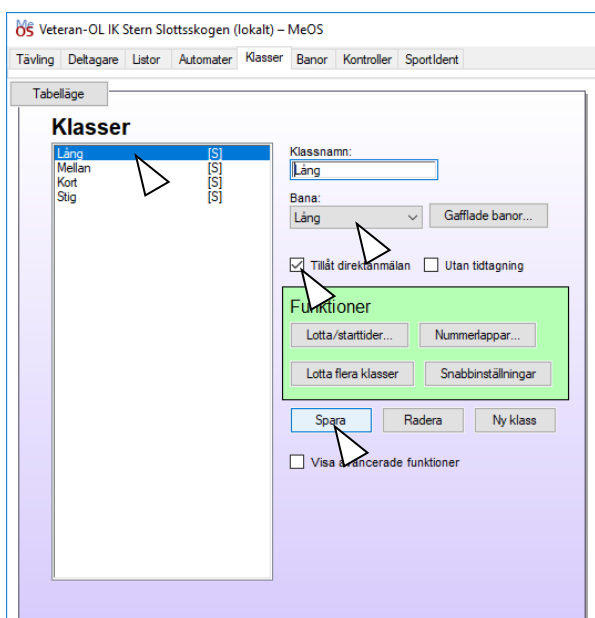
Om rutan ”Visa avancerade funktioner” är markerad, så ta bort den markeringen för att göra bilden lite enklare.

De klasser som har importerats från Eventor visas. Till varje klass ska knytas en bana genom att du väljer en klass i taget, väljer motsvarande bana, bockar i rutan ”Tillåt direktanmälan” och trycker ”Spara”.

Glöm inte att för varje klass tillåta direktanmälan. I annat fall går det inte att anmäla några deltagare i den klassen, eftersom alla deltagare ska direktanmälas.

## Ta en säkerhetskopiera på tävlingen

Nu är tävlingen definierad i den lokala MeOS och det är därför lämpligt att ta en säkerhetskopiera. Det görs på huvudbilden genom att trycka ”Säkerhetskopiera”.

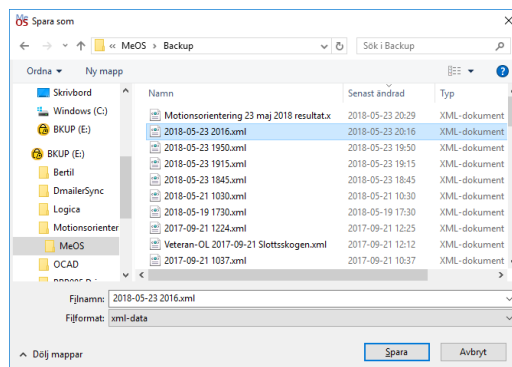


Välj ett ställe att lägga säkerhetskopian. Det bör vara på en USB-minne för att backupen ska finnas kvar om datorns disk helkvaddar.

Jag brukar benämna backupen enligt åååå-mm-dd hhmm.

Om du har gjort definitionen av tävlingen på din egen dator, ska denna säkerhetskopia nu läsas in på GOF91 så som beskrivs i nästa avsnitt.

Skulle du behöva starta om från början med säkerhetskopian igen senare, så läser du tillbaka den med funktionen ”Importerar tävling” som finns på huvudsidan i MeOS när ingen tävling är öppnad. Det görs på samma sätt som beskrivs i avsnittet ”Om tävlingen definierats på egen dator, flytta den till GOF91” på sidan 12.



## Om tävlingen definierats på egen dator, flytta den till GOF91

Denna aktivitet ska endast utföras om du har definierat tävlingen på en egen dator och därför nu ska flytta den till GOF91.

Flytta det USB-minne, där du lade säkerhetskopian enligt föregående avsnitt, till GOF91.

Starta MeOS på GOF91 och tryck ”Importerar tävling”.

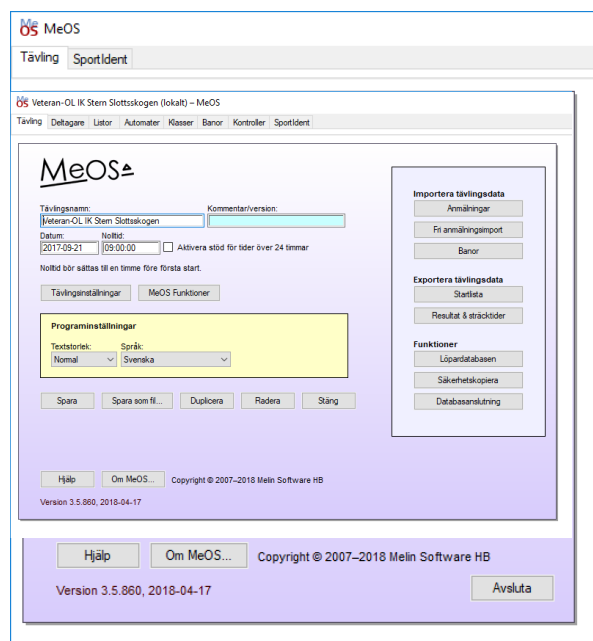
Välj den säkerhetskopia som du skapade på din egen dator och öppna den.

Nu är din sparade tävling den öppna tävlingen i MeOS på GOF91.

På säkerhetskopian som du laddade ner finns inte klubb- och personregistren från Eventor med. Dessa måste du därför nu ladda in igen.

Se till att du fortfarande har tillgång till det USB-minne där du placerade klubb- och personregistren.

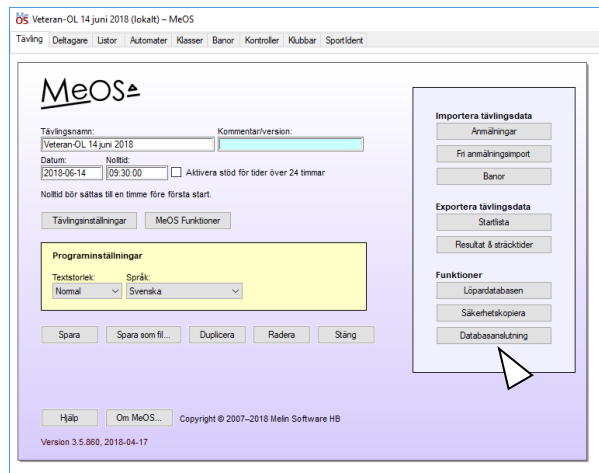
Ladda in klubb- och personregistren även till GOF91 genom att åter utföra aktiviteten enligt avsnittet Ladda in klubb- och personregistren från Eventor på sidan 7.



## Flytta tävlingen till servern på GOF91

När nu tävlingen är definierad i den lokala MeOS på GOF91, ska den flyttas till MySQL-servern på GOF91 för att även vara åtkomlig från GOF92.

För att göra detta tryck ”Databasanslutning”.



The screenshot shows the MeOS interface for a competition named 'Veteran-OL 14 juni 2018 (lokalt)'. The 'Programinställningar' section is highlighted in yellow. It contains fields for 'Tävlingens namn' (Veteran-OL 14 juni 2018), 'Datum' (2018-06-14), and 'Nolltid' (09:30:00). Below these are buttons for 'Tävlingstänningar' and 'MeOS Funktioner'. The 'Programinställningar' section has a 'Teststorlek' dropdown set to 'Normal' and a 'Språk' dropdown set to 'Svenska'. At the bottom of this section are buttons for 'Spara', 'Spara som fil...', 'Duplicera', 'Radera', and 'Stäng'. On the right side, there is a 'Funktioner' menu with buttons for 'Importera tävlingsdata', 'Anmälningar', 'För anmälningsimport', 'Banor', 'Exportera tävlingsdata', 'Statistika', 'Resultat & sträckor', 'Löpordatabasen', 'Säkerhetskopiera', and 'Databasanslutning'. The 'Databasanslutning' button is highlighted with a mouse cursor.

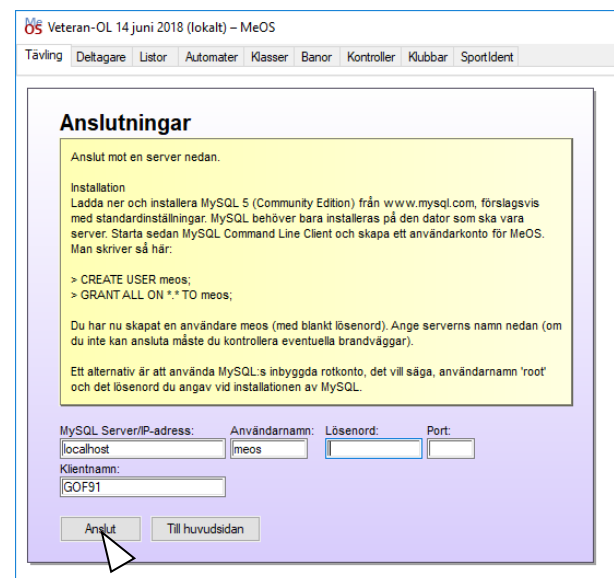
Bilden Anslutningar visas.

Där ska fälten vara förfyllda enligt:

IP-adress: localhost  
Användarnamn: meos  
Lösenord: blankt  
Port: blankt  
Klientnamn: GOF91

Om inte, ändra enligt ovan.

Tryck sedan ”Anslut”.



The screenshot shows the 'Anslutningar' section of the MeOS interface. It contains instructions for connecting to a MySQL server. The text says: 'Anslut mot en server nedan. Installation Ladda ner och installera MySQL 5 (Community Edition) från www.mysql.com, förslagsvis med standardinställningar. MySQL behöver bara installeras på den dator som ska vara server. Starta sedan MySQL Command Line Client och skapa ett användarkonto för MeOS. Man skriver så här: > CREATE USER meos; > GRANT ALL ON \*.\* TO meos; Du har nu skapat en användare meos (med blankt lösenord). Ange serverns namn nedan (om du inte kan ansluta måste du kontrollera eventuella brandväggar). Ett alternativ är att använda MySQL:s inbyggda rotkonto, det vill säga, användarnamn 'root' och det lösenord du angav vid installationen av MySQL.' Below the text are input fields for 'MySQL Server/IP-adress' (localhost), 'Användarnamn' (meos), 'Lösenord' (empty), and 'Port' (empty). There is also a 'Klientnamn' field with 'GOF91' entered. At the bottom are buttons for 'Anslut' and 'Till huvudsidan'. The 'Anslut' button is highlighted with a mouse cursor.

Om allt fungerar, så ska det stå ”Ansluten till: localhost”.

Tryck nu ”Ladda upp öppnad tävling på server”.

Behandlingen tar en stund så ha tålamod.



The screenshot shows the 'Anslutningar' section of the MeOS interface. It contains instructions for connecting to a MySQL server. The text says: 'Du är nu ansluten mot en server. För att öppna en tävling från servern, markera den i listan och välj öppna. För att lägga upp en tävling på servern, öppna först tävlingen lokalt, och använd därefter knappen ladda upp tävling. När du öppnat en tävling på servern ser du vilka andra MeOS-klienter som är anslutna mot den. Om det står (på server) efter tävlingen är den öppnad på en server och kan delas av andra MeOS-klienter. Står det (lokalt) kan man bara komma åt tävlingen från den aktuella datorn.' Below the text are buttons for 'Ansluten till: localhost', 'Klientnamn: GOF91', and 'Ändra'. There is also a section for 'Öppnad tävling: Veteran-OL 14 juni 2018 (lokalt)' with buttons for 'Ladda upp öppnad tävling på server', 'Stäng tävlingen', 'Radera tävlingen', 'Koppla ner databas', and 'Till huvudsidan'. The 'Ladda upp öppnad tävling på server' button is highlighted with a mouse cursor.

Nu ska bilden se ut som det visas här.

Observera att det står ”(på server)” både i bildens huvud och vid Öppnad tävling.



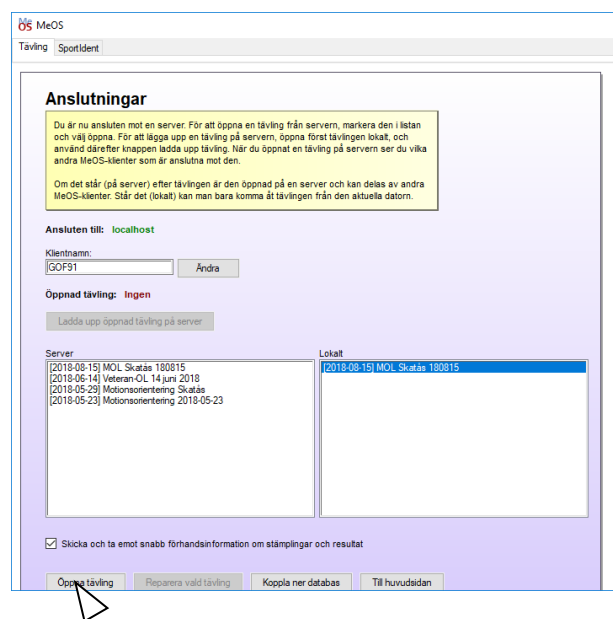
## Ta bort den lokala kopian av tävlingen på GOF91

För att man i fortsättningen inte ska riskera att av misstag öppna den lokala kopian av tävlingen är det en god idé att ta bort den genast.

Stäng tävlingen på servern genom att trycka på ”Stäng tävlingen”.



Markera den lokala kopian av tävlingen och tryck ”Öppna tävling”. (Du måste öppna tävlingen för att kunna radera den.)

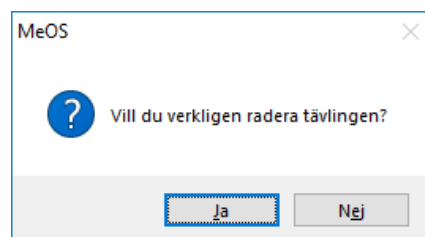


Kontrollera i huvudet att det är den lokala kopian som är öppnad.

Tryck ”Radera tävlingen”.

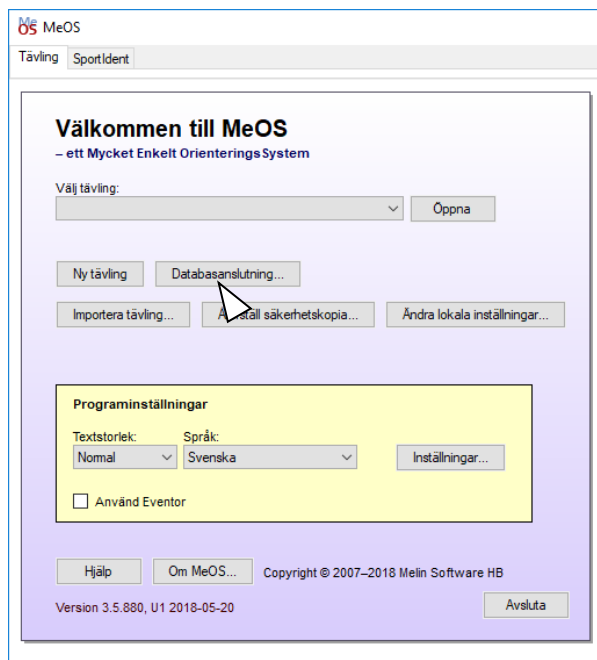


Svara Ja på frågan om du verkligen vill radera tävlingen.



Du kommer nu tillbaka till MeOS huvudbild.

Tryck ”Databasanslutning”.



Markera nu tävlingskopian på servern och tryck ”Öppna tävling”.

MeOS  
Tävling Sportident

### Anslutningar

Du är nu ansluten mot en server. För att öppna en tävling från servern, markera den i listan och välj öppna. För att lägga upp en tävling på servern, öppna först tävlingen lokalt, och använd därefter knappen ladda upp tävling. När du öppnat en tävling på servern ser du vilka andra MeOS-klienter som är anslutna mot den.

Om det står (på server) efter tävlingen är den öppnad på en server och kan delas av andra MeOS-klienter. Står det (lokat) kan man bara komma åt tävlingen från den aktuella datorn.

Ansluten till: localhost

Klientnamn:  
GOF91

Öppnad tävling: Ingen

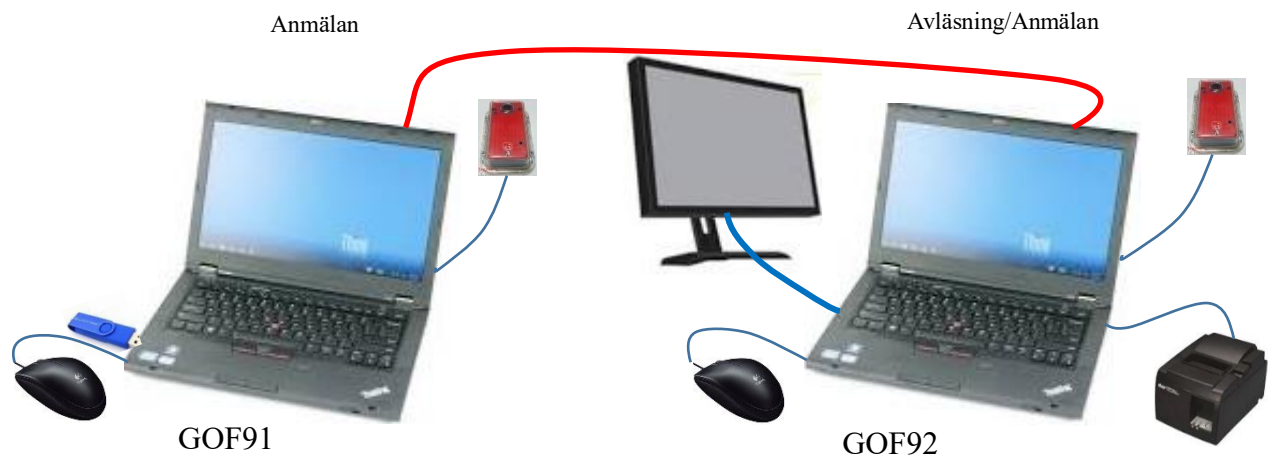
Server	Lokat
[2018-08-15] MOL Skatas 180815	
[2018-06-14] Veteran-OL 14 juni 2018	
[2018-05-23] Motionsorientering Skatas	
[2018-05-23] Motionsorientering 2018-05-23	

Skicka och ta emot snabb förhandsinformation om stämplingar och resultat

GOF91 är klar. Nu ska GOF92 kopplas ihop med GOF91 för att tävlingen ska vara åtkomlig från båda datorerna.



## Sammankoppling av GOF91 och GOF92



GOF91 och GOF92 ska kopplas samman exakt så som visas på bilden och som även framgår av dekaler på datorerna.

Vid den första uppkopplingen för att göra tävlingen klar på båda datorerna behöver dock enbart den röda Ethernet-kabeln vara inkopplad.

I lådan för GOF91/GOF92 finns endast en avläsningsenhet. Lådan är avsedd att användas tillsammans med ett av IP Skogens träningspaket. Där finns också en avläsningsenhet.

Några praktiska tips om datorerna:

1. Koppla in utrustningen till USB-kontakterna exakt så som visas på bilden ovan och som framgår av lappar på datorerna. En del av utrustningen är känslig för var den kopplas in.
2. Wifi är permanent avslaget i alla datorerna. Använd en egen dator för att kommunicera med internet och ett USB-minne för att föra över data.
3. Du sänker och ökar ljusstyrkan på skärmen med Fn-F8 och Fn-F9 (Fn är tangenten längst ner till vänster).
4. Det finns en lampa som lyser upp tangentbordet om det är mörkt. Den tänds och släcks med Fn-Mellanslag.
5. Till datorerna finns även en separat switch (egentligen ett kasserat ADSL-modem) som man kan ha för att koppla samman alla fyra datorerna GOF91 – 94 om man ska ha en något större tävling där man behöver fyra datorer. Låt då GOF91 vara server och anslut även GOF93 och GOF94 till den genom att sätta IP-adress 192.168.1.91 vid serveranslutningen i MeOS på både GOF93 och GOF94.

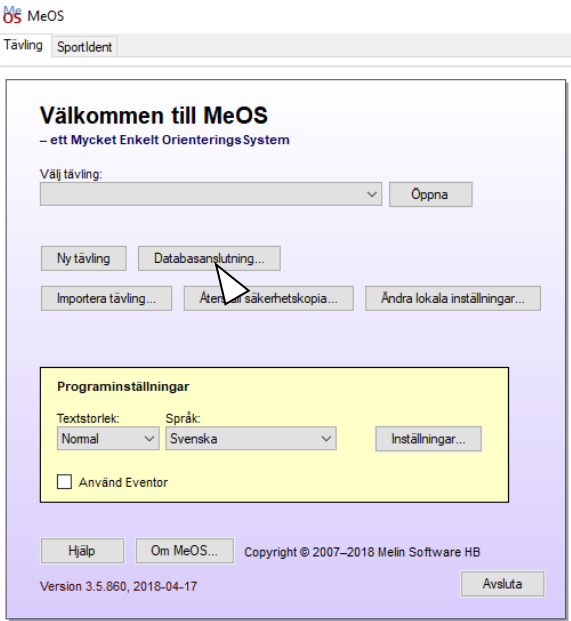
## Göra tävlingen tillgänglig på GOF92

Starta upp GOF92 och se till att den röda kabeln mellan GOF91 och GOF92 är ansluten.

Logga på med användarnamn GOF och lösenord GOF (Obs! Stora bokstäver).

Starta MeOS även på GOF92.

Tryck ”Databasanslutning”.



Bilden Anslutningar visas.

Där ska fälten vara förfyllda enligt:

IP-adress: 192.168.1.91

Användarnamn: meos

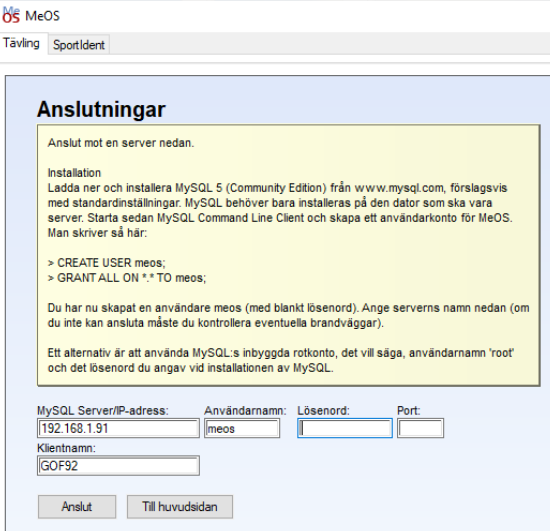
Lösenord: blankt

Port: blankt

Klientnamn: GOF92

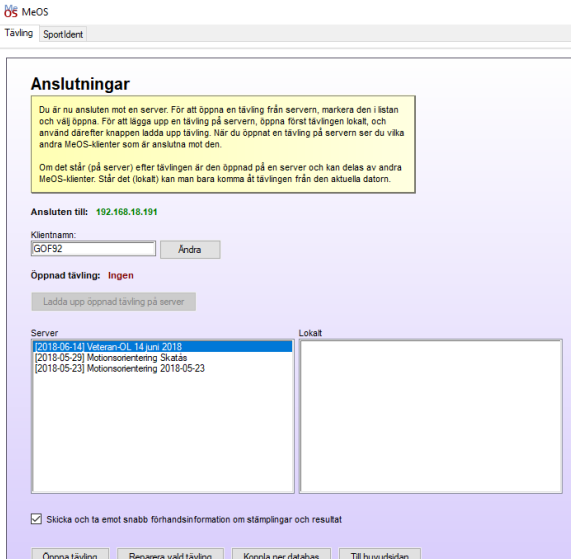
Om inte, ändra enligt ovan.

Tryck sedan ”Anslut”.



Om allt fungerar, så ska det stå ”Ansluten till: 192.168.1.91”.

Välj nu rätt tävling och tryck ”Öppna tävling”.



Nu ska bilden se ut som det visas här.

Observera att det står "(på server)" både i bildens huvud och vid Öppnad tävling.

Nu är även GOF92 klar.



## Testa all utrustning i god tid före tävlingen

### Hopkoppling av alla apparater

Koppla upp all utrustning exakt enligt bilden på sidan 17.

Starta MeOS på båda datorerna och öppna tävlingen på servern på båda datorerna så som beskrivs för GOF92 på sidan 18.

Ändra inga inställningar på anslutningsbilden.

### Visa resultat på separata bildskärmen

Visa resultat i realtid på den separata bildskärmen som är ansluten till GOF92.

Gör så här på GOF92:

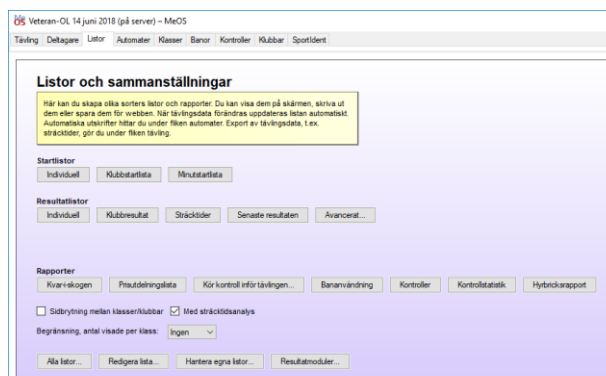
Kontrollera först att den separata bildskärmen är en utvidgning av bildskärmen på datorn. Den ska inte visa samma bild som bildskärmen på datorn utan visa ett tomt skrivbord.

Om den inte gör det, ska det ändras i Windows. Välj "Inställningar – System – Visningsalternativ" eller högerklicka på skrivbordet och välj "Bildskärmsinställningar". Välj "Utvidga skrivbordet till den här bildskärmen".

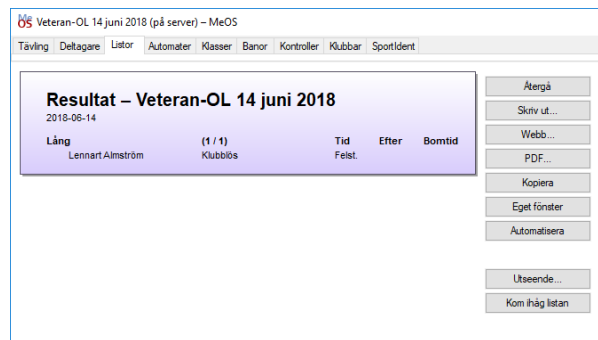
Välj sedan i MeOS fliken "Listor".

Tryck "Resultatlistor Individuell".

Det kommer en varningsutskrift att tävlingen inte innehåller några resultat. Ignorera den.



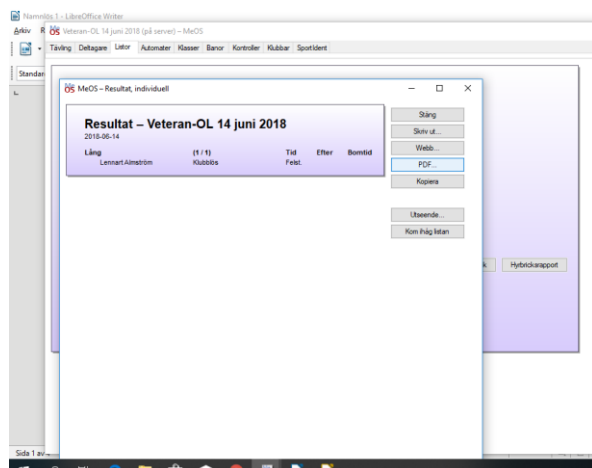
Tryck "Eget fönster".



Det gör att listan flyttas till ett separat fönster.

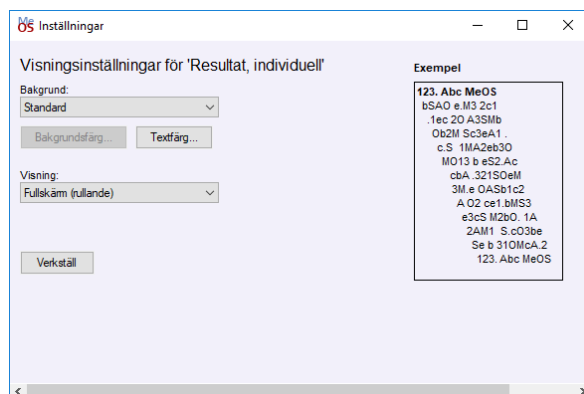
Ta tag i fönstrets huvud med musmarkören och dra det till den separata bildskärmen.

Tryck på "Utseende".

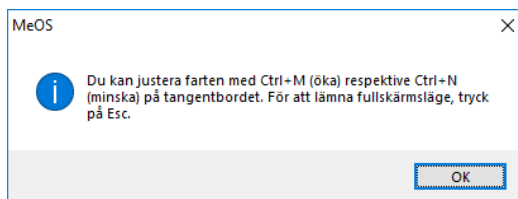


Då visas bilden Visningsinställningar.

Välj "Visning: Fullskärm (rullande)" och tryck "Verkställ".



Nu visas den här informationsbilden som upplyser om att man kan justera rullningshastigheten med Ctrl-M och Ctrl-N. Det vanliga är att man behöver sänka den med Ctrl-N.



Det kan man inte göra förrän det har kommit in så många resultat under tävlingen att bilden börjar rulla.

Tryck "OK" på informationsbilden.

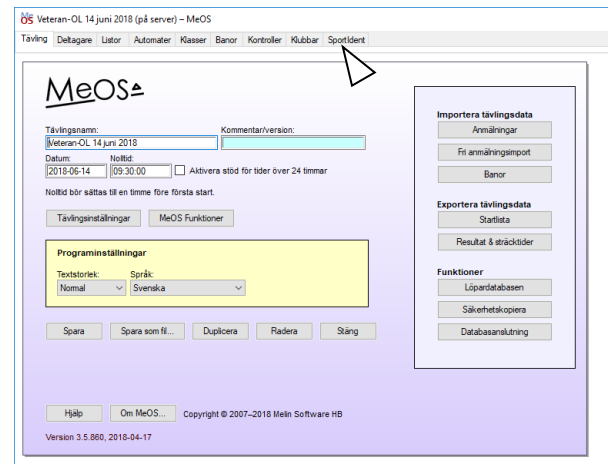
Nu blir hela den separata bildskärmen en resultatbild.



## Test av anmälning och avläsning

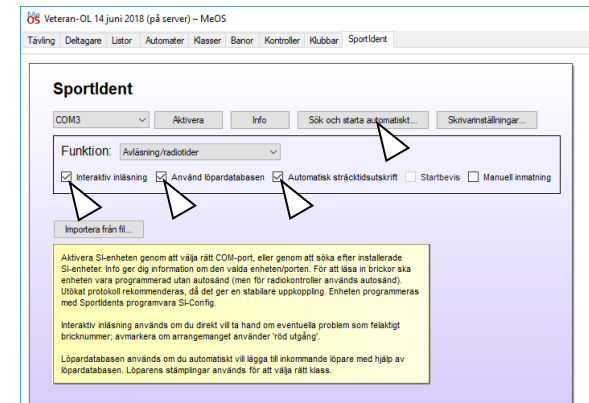
Utför nedanstående på båda datorerna när inget annat sägs.

Välj fliken ”Sportident”.



Markera fälten ”Interaktiv inläsning”, ”Använd löpardatabasen” och ”Automatisk sträcktidskrift” (den första och sista behövs enbart på GOF92, men det gör ingen skada om det markeras på båda datorerna).

Tryck sedan ”Sök och starta automatiskt”.



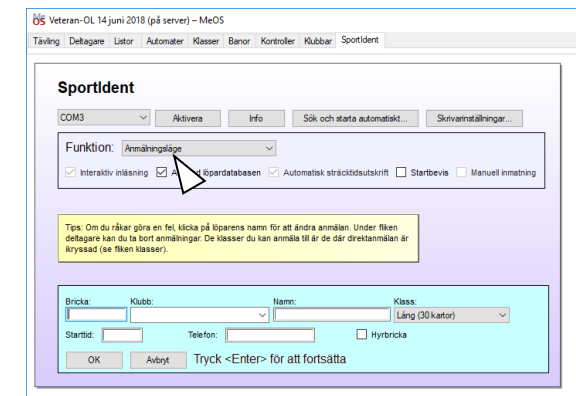
Nu letas avläsningseenheten upp av datorn och ansluts till MeOS.

Om det inte skulle fungera, försök med att lossa USB-anslutningen till avläsningseenheten och sätta in den igen.

Det bör bli utskrifter ungefär enligt bilden om allt har fungerat.



Ställ in Funktion ”Anmälningsläge” på GOF91.



Anmäl en testperson genom att sätta i en SI-pinne, som inte kommer att användas under tävlingen, i avläsningsenheten på GOF91.

Om SI-pinnen finns i löpardatabasen kommer löparens namn och klubb upp, annars måste det skrivas in för hand.

Tips: Skriv gärna in klubb = Klubblös vid testen, så finns den klubben registrerad som val från början under tävlingen.

Namn från löpardatabasen kommer som ”Efternamn, Förnamn”.

Vid inskrivning för hand av namn går det också bra att skriva ”Förnamn Efternamn” (utan komma-tecken), så ser MeOS till att det hanteras rätt vid överföringen till Eventor.

Om klubb behöver ändras kan man antingen välja en klubb som redan är registrerad genom att trycka på pilen i högerkanten av klubbfältet eller börja skriva in klubbnamnet. Då kommer de klubbar som passar in att visas och rätt klubb kan väljas.

Om fältet hyrbricka markeras kommer det upp ett meddelande om att brickan ska återlämnas vid avläsningen efter målgång.

Jag brukar notera telefonnumret i Telefon-fältet på de som får hyrbricka. Användbart ifall den inte skulle komma tillbaka.

När allt är rätt registrerat, tryck Enter-tangenten eller välj ”OK” för att spara anmälingen.

Det kan komma en varning ”Avgiften kan ej faktureras” när man anger Klubblös. Den behöver man inte bry sig om, men vill man ha bort den, går man till Tävlingsinställningar på huvudbilden och anger Brickhyra 0 kr.

Ställ in Funktion: ”Avläsning/radiotider” på GOF92.

Gör nu en avläsning efter tävling på GOF92 av den SI-pinne som du nyss anmälde på GOF91.

Utskriften ska se ut ungefär som på bilden, en sträcktidsutskrift ska göras och resultatet ska komma upp på resultatskärmen.

Resultatet blir felstämplat eftersom test-SI-pinnen inte har sprungit rätt tävling.

Veteran-OL 14 juni 2018 (på server) - MeOS  
Tävling Deltagare Listor Automater Klasser Banor Kontroller Klubbbar Sportident

**Sportident**

COM4 Aktivera Info Sök och starta automatiskt... Skrivvinställningar...

Funktion: Avläsning/radiotider

Interaktiv inläsning  Ladda ledardatabasen  Automatisk sträcktidsutskrift  Startbevis  Manuell inmätning

Importera från fil...

Aktivera SI-enheten genom att välja rätt COM-port, eller genom att söka efter installerade SI-enheter. Info ger dig information om den valda enhetenporten. För att läsa in brickor ska enheten vara programmerad utan autosänd (men för radiokontroller används autosänd). Utökat protokoll rekommenderas, då det ger en stabilare uppkoppling. Enheten programmeras med Sportidentis programvara SI-Config.

Interaktiv inläsning används om du direkt vill ta hand om eventuella problem som felaktigt bricknummer, avmarkera om arrangemanget använder 'röd utgång'.

Löpardatabasen används om du automatiskt vill lägga till inkommande löpare med hjälp av löpardatabasen. Löparens stämplingar används för att välja rätt klass.

Söker efter SI-enheter ...  
Startar SI på COM4 ...  
SI på COM4: OK  
COM4: Utökat protokoll. Läs brickor (10). Kommunikation: handskakning.

**Lennart Almström (429819), Klubbblås, Lång**  
Status: Felst., (36 38 39 41 44 42 46 45 saknas.)

Vänligen återlämna hyrbrickan.

Ta bort testlöparen från tävlingen genom att välja fliken ”Deltagare”, markera testlöparen och trycka ”Radera”.

Ifall SI-pinnen du har använt vid testen kommer att användas även under tävlingen, gå till fliken ”Hantera brickor” och ta även bort SI-pinnen genom att klicka på den använda SI-pinnens rad och trycka på Delete-tangenten.

Veteran-OL 14 juni 2018 (på server) - MeOS  
Tävling Deltagare Listor Automater Klasser Banor Kontroller Klubbbar Sportident

Formulärläge Tabelläge Kvar-skogen Hantera brickor Rapportläge

**Deltagare**

Sök: COM4 Visa alla

Lennart Almström

Name: Almström, Lennart  
Klubb: Klubbblås  
Klass:  
Lång  
Bana: Lång (Klassens bana)  
Bricka: 429819  Hyrd  
Starttid: Måttid  
Titel: status  
Spara Ängra  
Radera Ny deltagare

**Brickhantering**

Stämplingar	Banmätt
1	32
2	35
3	36
4	38
5	39
6	40
7	41
8	44
9	42
10	46
11	45
Ma	

Ta bort stämpling >> << Ladda till stämpling  
Spara tid << Ladda till alla

Utskrift  
Skriv ut sträcktider ...  
Skriv ut startbevis ...

Nu har du testat att både GOF91 och GOF92 fungerar som de ska.

## Lägg in tävlingen i Livelox

Jag förutsätter att du redan har registrerat tävlingen i Eventor och kopierat över de korrekta klassnamnen till MeOS.

Gå in på arrangemangssidan för tävlingen i Eventor. Det måste göras av en som har rollen Arrangör eller Administratör i Eventor.

Välj "Livelox".

Välj "Importerera tävlingen".

Ändra eventuellt sluttiden för tävlingen.

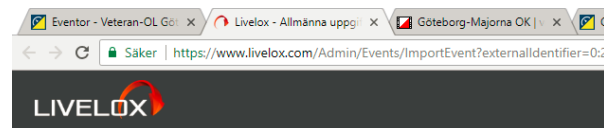
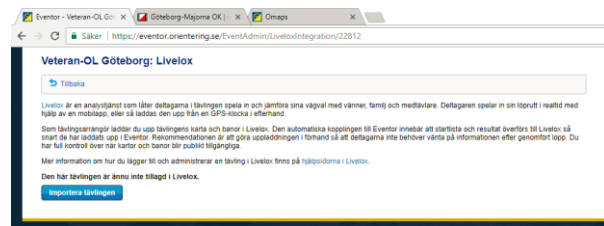
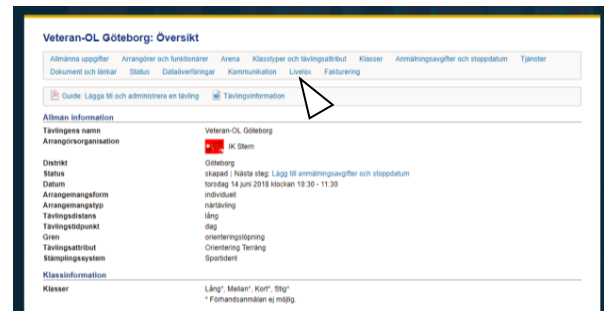
Det är den tid då tävlande får tillgång till tävlingen i Livelox och kan lägga in sina spår.

Den bör vara så tidigt som möjligt m h t att alla bör ha kommit i mål dessförinnan.

Skulle du inte ha laddat upp resultaten till Eventor vid den angivna tidpunkten, så kan ändå inga inläggning av spår göras förrän resultaten är uppladdade.

Tryck "Spara" nere i högra hörnet när du är klar.

Välj "Kartor – Redigera".



### Allmänna uppgifter: Veteran-OL Göteborg

**Namn**  
Veteran-OL Göteborg

**Starttid** (Europe/Stockholm)  
2018-06-14 10:30  
*Tiden måste vara tidigare än starttiden för den först startande deltagaren.*

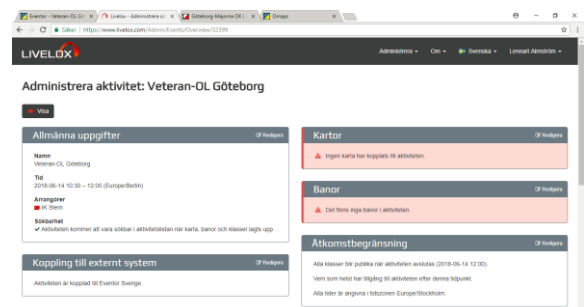
**Sluttid** (Europe/Stockholm)  
2018-06-14 12:00  
*Tiden måste vara senare än målgångstiden för den sista deltagaren i mål.*

**Tidszon**  
Europe/Stockholm

**Arrangörer**  
IK Stern

**Land**  
Sverige

**Sökbarhet**  
 Visa aktiviteten i aktivitetslistan





Väldigt många kartor finns uppladdade till Omaps, så börja med att välja ”Hämta från/ladda upp till Omaps”.

Du kan även i en annan browser-flik gå till [www.omaps.net](http://www.omaps.net) för att lättare söka upp rätt karta om den finns och se vad den heter.

Klicka på Sök kartor och skriv in namnet eller en del av namnet på kartan.

I det här exemplet hittade jag kartan Delsjön.

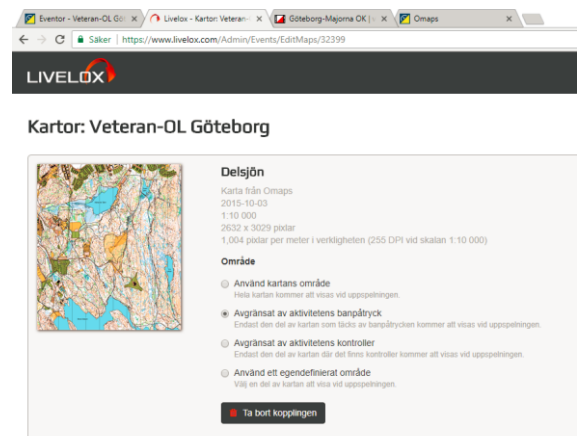
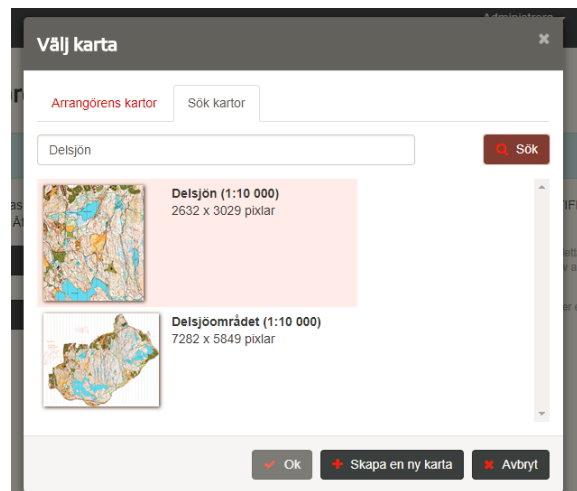
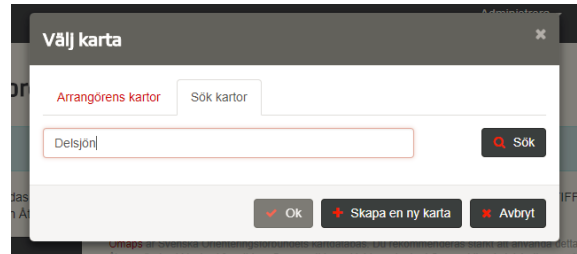
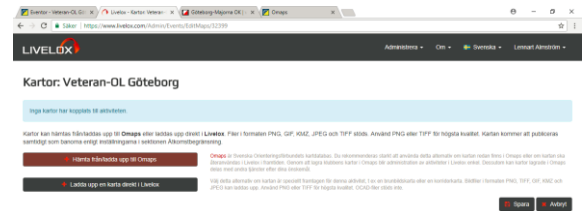
Jag väljer den och trycker ”OK”.

Jag kan välja vilket utsnitt av kartan som ska visas i Livelox. Det förvalda alternativet ”Avgränsat av aktivitetens banpåtryck” är utmärkt.

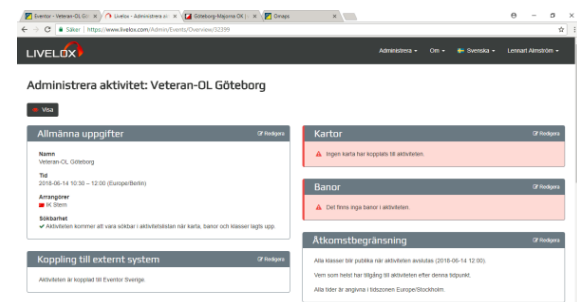
Tryck ”Spara” i nedre högra hörnet.

Välj nu ”Banor – Redigera” och läs in samma courses.xml-fil från OCAD som lades in i MeOS.

Eventuellt kan du behöva georeferera kartan så att kontrollerna ligger rätt. Det görs enligt de noggranna instruktioner som Livelox ger.



Kartor kan hämtas från/laddas upp till Omaps eller laddas upp direkt i Livelox. Filformat PNG, GIF, KMZ, JPEG och TIFF stöds. Användbart som kartans inläsningsnamn i skiktet *Ärskomstbegränsning*.



## Genomförande av tävlingen

Gör precis samma uppsättning och samma tester som gjordes vid den första testen på sidan 19 i så pass god tid innan tävlingen ska börja att du hinner rätta till eventuella problem.

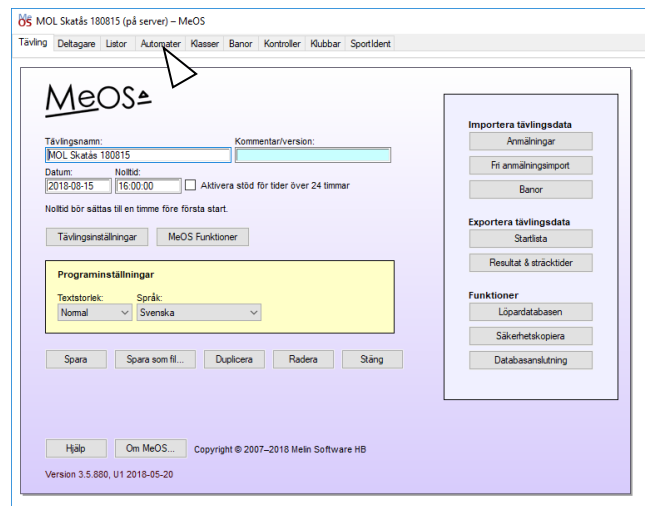
Under tävlingen tar MeOS automatiskt var tredje minut en säkerhetskopia av tävlingen på varje dator. Om det skulle bli ett totalhavari så att alla data är borta så går det att läsa tillbaka en sådan backup som är högst 3 minuter gammal från MeOS huvudmeny när ingen tävling är öppen genom att välja ”Återställ säkerhetskopia” och välja rätt automatisk säkerhetskopia att återställa.

Observera att den återställs som en lokal kopia, så efteråt måste man göra om hela proceduren med att flytta den till servern.

Om du vill öka säkerheten ytterligare så att du även är garderad mot att hela disken på datorn blir förstörd, kan du starta en automat för att dessutom ta säkerhetskopior till det USB-minne som du har anslutit till GOF91.

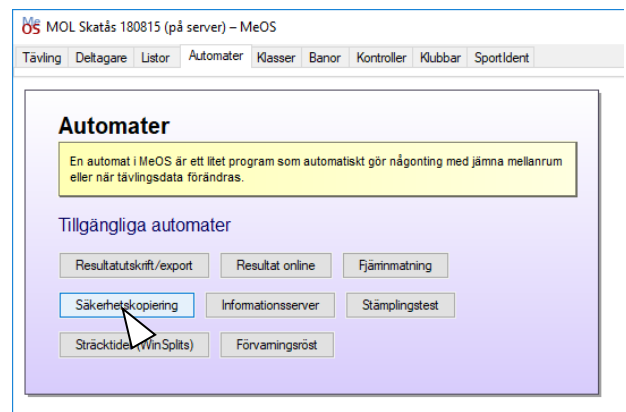
Gör så här:

Tryck på fliken ”Automater”.



Bilden Automater visas.

Tryck ”Säkerhetskopiering”.



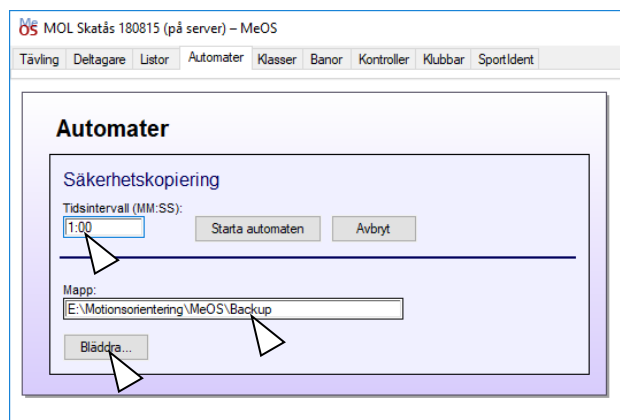
Tryck "Bläddra" och välj en katalog på USB-minnet där backuperna ska sparas.

Välj också hur ofta en säkerhetskopia ska skapas.

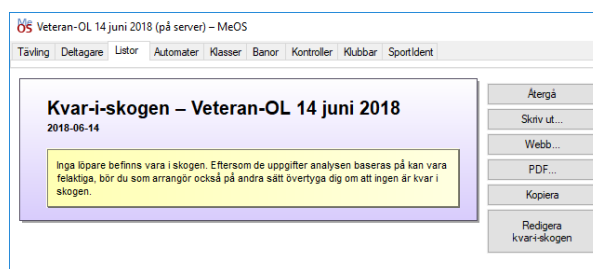
Varje minut kan vara ett bra val. Det går omärkligt snabbt att ta en säkerhetskopia och de är inte särskilt stora. Eftersom de blir många kan det vara lämpligt att radera alla utom den sista efter tävlingen.

Skulle du få en totalkvadd, så att du behöver återställa en säkerhetskopia, så gör du det med valet "Importerera tävling" som finns på MeOS huvudbild när ingen tävling är öppen.

Se även möjligheten att läsa in alla avlästa SI-pinnar en gång till som beskrivs i "Bilaga 1: Hämta data för alla avlästa SI-pinnar från MeOS loggfil eller avläsningsenheten" på sidan 29.



En lista som är till god nytta när tävlingen börjar närma sig sitt slut är Kvar i skogen. Den finns också under fliken Listor och visar vilka löpare som fortfarande inte har läst av sina SI-pinnar i GOF92.



## Registrering av tävlingsresultatet i Eventor

När tävlingen är klar och alla korrigeringar som eventuellt behöver göras är klara, ska en resultatfil till Eventor tas ut.

Tryck på ”Exportera tävlingsdata – Resultat & sträcktider” på huvudbilden.

Välj en plats att lägga resultatfilen på och ge den ett namn genom att trycka ”Bläddra” och hitta rätt ställe.

Jag brukar lägga den på USB-minnet i samma katalog som jag har lagt säkerhetskopiorna.

Tryck på ”Exportera” när du har valt en plats och ett filnamn.

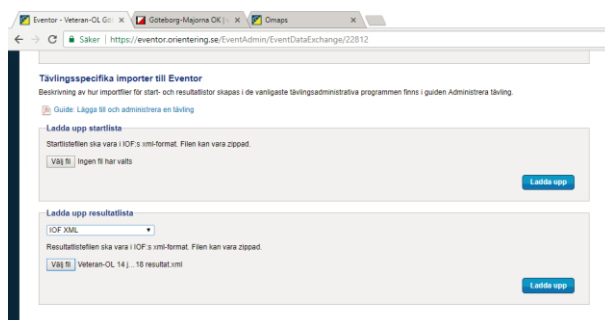
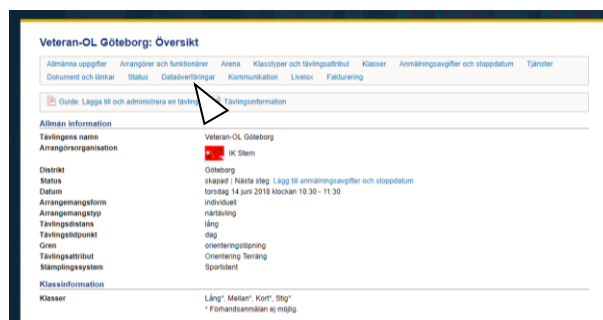
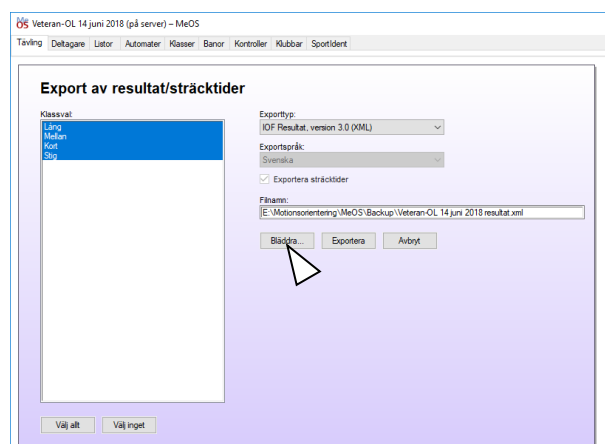
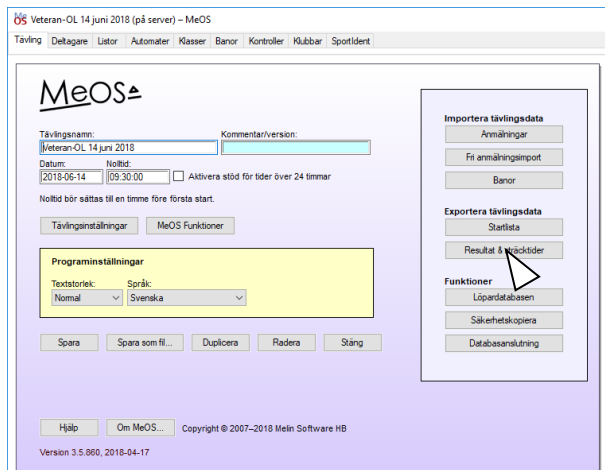
Flytta USB-minnet till din egen dator där du har internet-uppkoppling.

På din egen dator med internet-uppkoppling, gå till arrangemangssidan för tävlingen i Eventor och tryck på ”Dataöverföringar”.

Gå till avdelningen Ladda upp resultatdata och peka på resultatfilen från MeOS som du just skapade.

Tryck på ”Ladda upp” och följ instruktionerna för att kontrollera att resultatlistan i Eventor blir korrekt.

Eventor överför automatiskt resultaten till Win-Split och Livelox.



## Bilaga 1: Hämta data för alla avlästa SI-pinnar från MeOS loggfil eller avläsningsenheten

Om du av någon anledning behöver hämta in data från avlästa SI-pinnar igen, så finns det två möjligheter till det.

Uppgifterna från alla avlästa SI-pinnar lagras av MeOS i en loggfil på skrivbordet i den lokala datorn. Loggfilens namn innehåller datum och tid då den första avläsningen som finns i loggfilen gjordes. Om MeOS avslutas så startas en ny loggfil när nästa avläsning görs efter att MeOS har startats igen.

Skulle även loggfilen vara borta, t ex på grund av en total datorkvadd, så går det även att läsa ut data från alla registrerade SI-pinnar en gång till från avläsningsenheten.

Hur man gör i båda dessa fall visas här.

### Hämta data igen från MeOS loggfil

Loggfilen finns på den lokala datorn där avläsningarna har gjorts i katalogen Skrivbord\Meos\Tävlingens\_namn\.

Om MeOS har startats om under avläsningen så finns det flera loggfiler.

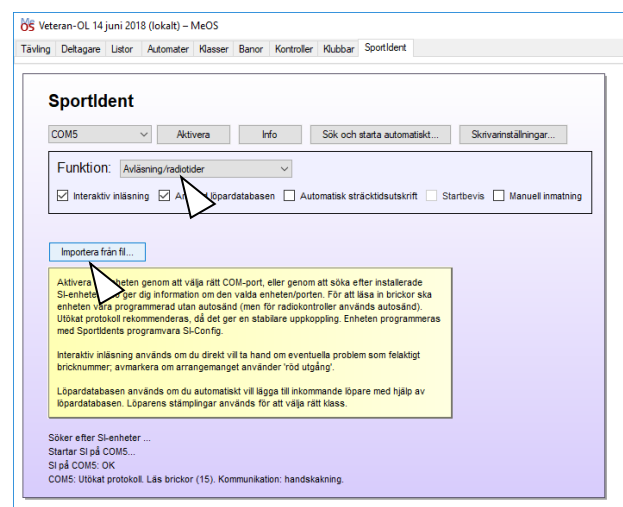
Varje loggfiles namn är sireadlog\_yyyymmdd\_hhmmss.csv.

Gör så här för att läsa in data från en loggfil.

Gå till fliken Sportident i MeOS.

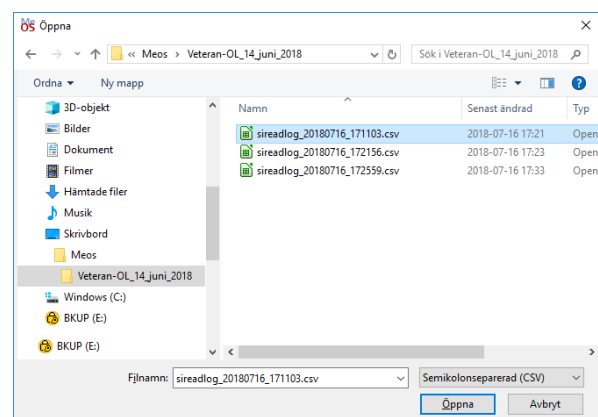
Se till att Funktion är Avläsning/radiotider.

Tryck ”Importerera från fil...”.



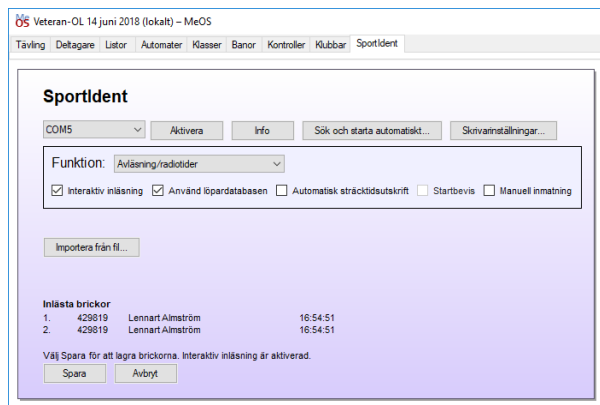
Gå till \Skrivbord\MeOS\Tävlingens\_namn i valbildens som visas, så ser man de loggfiler som har skapats.

Välj den loggfil som du vill läsa in och tryck ”Öppna”.

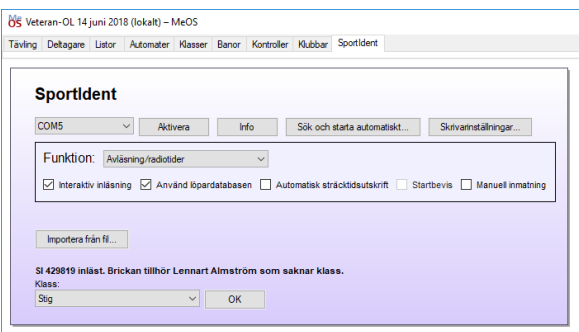


Då visas en lista på de stämplingar som kommer att läsas in igen.

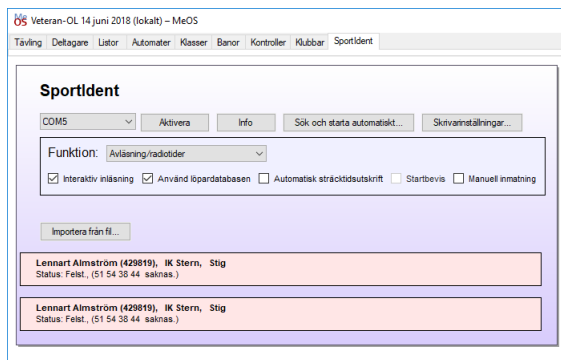
Tryck ”Spara” om det är dessa du vill läsa in.



Om det är något problem med registreringarna så kommer de att visas på samma sätt som under den ursprungliga registreringen, förutsatt att Interaktiv inläsning är förbockat.



Inläsningarna visas undan för undan på samma sätt som vid den ursprungliga registreringen, tills alla stämplingar i loggfilen är inlästa.



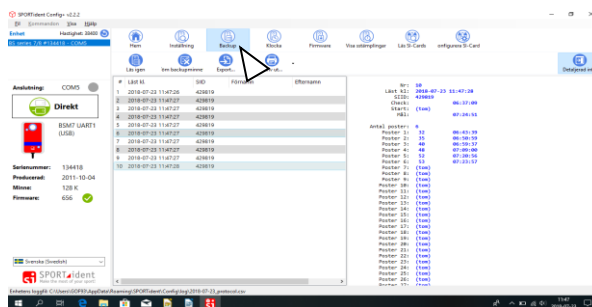
## Hämta data igen från avläsningsenheten

Starta SIConfig+ så som beskrivs i skriften Instruktion för användning av IP Skogen Göteborgs träningspaket. Detta görs förmodligen på en annan dator efter tävlingen eftersom du förmodligen har tappat hela tävlingen på den dator du använde under tävlingen.

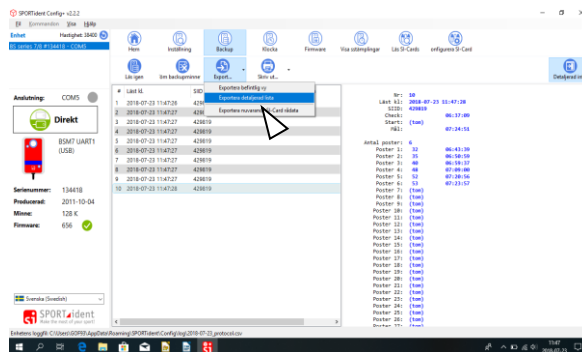
Möjligheten är begränsad till att hämta ut de 600 senaste registreringarna. Det räcker alltså för 600 deltagare om avläsningsenheten har tömts enligt rekommendationen före tävlingen.

Se till att SIConfig+ är i Direkt mod och tryck ”Backup”.

Då visas en lista på alla registreringar i avläsningsenheten. Det är alla registreringar sedan avläsningsenheten nollställdes senast. Om du har gjort detta före tävlingen enligt rekommendationen så härrör alla registreringar från den aktuella tävlingen.



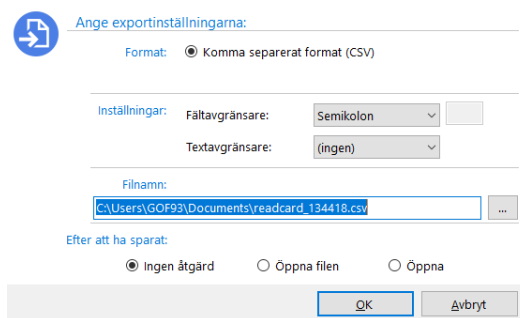
Tryck nu på "Export..." och välj "Exportera detaljerad lista".



En bild visas där man kan ange var loggfilen från avläsningseenheten ska sparas.

Se till att Ingen åtgärd är markerad, annars försöker programmet öppna filen när den är sparad.

Nu kan loggfilen läsas in i MeOS på samma sätt som MeOS egen loggfil lästes in ovan.



## Bilaga 2: Köra MeOS på bara en dator med det här paketet

Om du har en så liten tävling att du bara behöver en dator, kan du fortfarande använda det här paketet och följa de flesta av instruktionerna.

Instruktionerna stämmer bäst om du kör tävlingen på GOF92, eftersom det är där som sträcktidskrivare och resultatbildskärm är anslutna.

Följ instruktionerna förutom att du hoppar över allt som har med databasanslutning och server att göra.

Du definierar tävlingen på GOF92 och kör sedan hela tävlingen som lokal tävling som du väljer på valmenyn "Välj tävling" på MeOS huvudmeny.